

1. Linien, Dreiecke und Vierecke



```
line(30, 20, 85, 75);
```

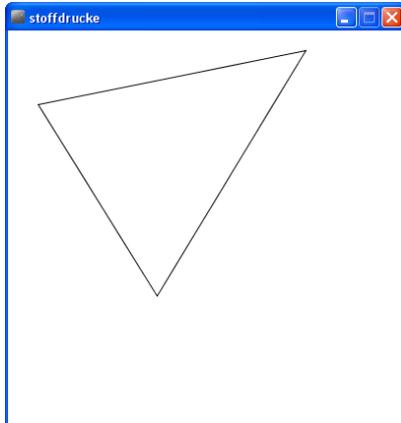
zeichnet eine **Linie** (engl. *line*) von Punkt (30, 20) = Startpunkt der Linie zu Punkt (85, 75) = Endpunkt der Linie



```
line(30, 20, 85, 75);
```

```
line(85, 75, 110, 50);
```

zeichnet eine weitere **Linie** von Punkt (85, 75) = Endpunkt der ersten Linie und gleichzeitig Startpunkt der zweiten Linie zu Punkt (110, 50) = Endpunkt der zweiten Linie



```
triangle(30, 75, 300, 20, 150, 270);
```

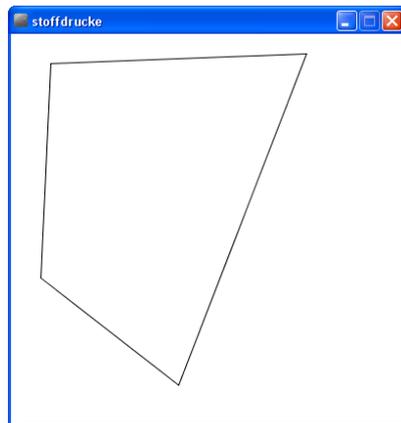
zeichnet ein geschlossenes **Dreieck**
(engl. *triangle*) von

Punkt (30, 75) = erster Eckpunkt

über Punkt (300, 20) = zweiter Eckpunkt

über Punkt (150, 270) = dritter Eckpunkt

zurück zum ersten Eckpunkt



```
quad(40, 30, 300, 20, 170, 360, 30, 250);
```

zeichnet ein geschlossenes **Viereck**
(engl. *quadrilateral*) von

Punkt (40, 30) = erster Eckpunkt

über Punkt (300,20) = zweiter Eckpunkt

über Punkt (170, 360) = dritter Eckpunkt

über Punkt (30, 250) = vierter Eckpunkt

zurück zum ersten Eckpunkt

2. Rechtecke



```
rect(30, 20, 100, 50);
```

zeichnet ein Rechteck (engl. *rectangle*) von Punkt (30, 20) = linker oberer Eckpunkt mit einer Breite von 100 Einheiten (nach rechts) und einer Höhe von 50 Einheiten (nach unten)

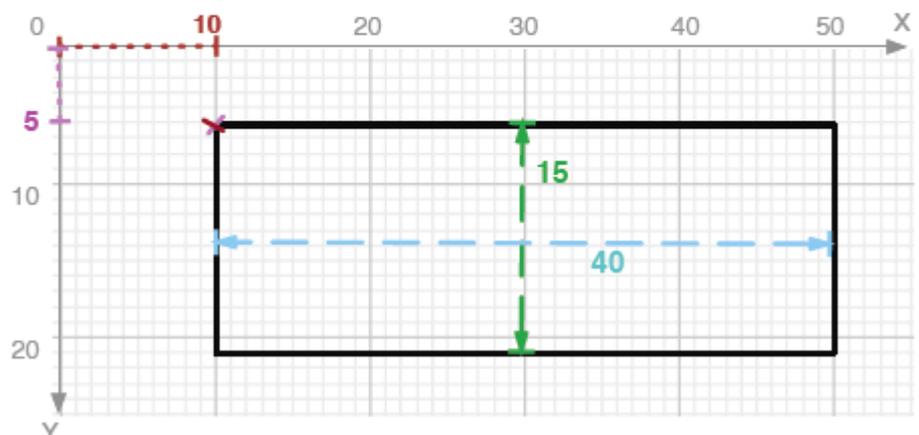


```
rect(30, 20, 100, 50,5);
```

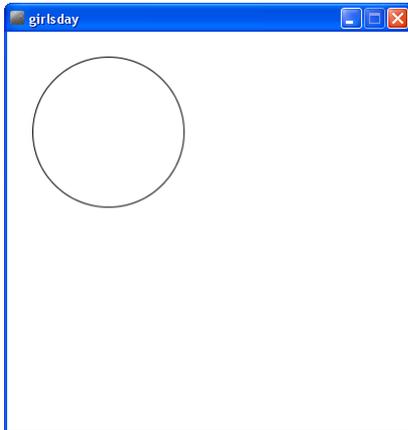
zeichnet ein Rechteck mit „runden“ Ecken

```
rect( 10, 5, 40, 15 );
```

```
rect( x, y, b, h );
```

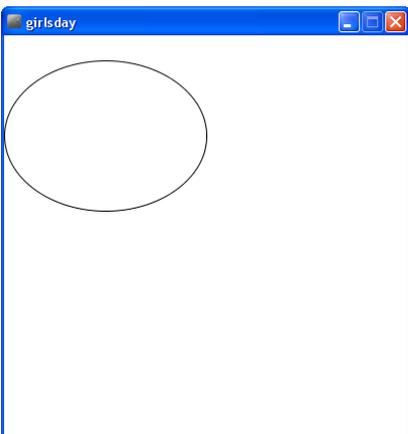


3. Kreise, Ellipsen und Bogen



`ellipse(100, 100, 150, 150);`

zeichnet einen Kreis (eine bestimmte Form einer Ellipse) um den Mittelpunkt (100, 100) mit gleicher Breite und Höhe von 150 Einheiten (jeweils 75 Einheiten nach oben, nach unten, nach links und nach rechts)



`ellipse(100, 100, 200, 150);`

zeichnet eine Ellipse (engl. *ellipse*) um den (Mittel-) Punkt (100, 100) mit einer Breite von 200 Einheiten (100 nach links und 100 nach rechts) und einer Höhe von 150 Einheiten (75 nach unten und 75 nach oben)



`arc(100, 100, 150, 150, 0, PI);`

zeichnet einen Bogen (engl. *arc*) um den Punkt (100, 100) mit gleicher Breite und Höhe von 150 Einheiten beginnend beim Punkt 0 auf dem Kreis (rechter oberer Punkt des Kreises) einen Halbkreis (=PI) lang

```
ellipse( 30, 15, 40, 20 );  
ellipse( x, y, b, h );
```

